

# Objekte in der Informatik

– Objekte & Objektkarte –



Name: \_\_\_\_\_ Klasse: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

## Aufgabe 1

Schau dir den Erklärfilm an und fülle den Lückentext aus.

In der Informatik werden alle Dinge aus der realen Welt als 1 \_\_\_\_\_ bezeichnet. Alle Objekte besitzen 2 \_\_\_\_\_.

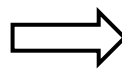
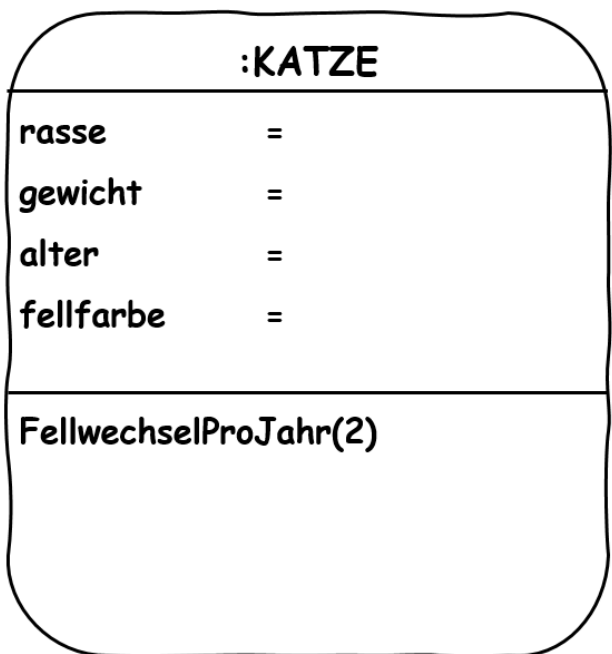
Die Eigenschaften werden als 3 \_\_\_\_\_ bezeichnet. Attribute sind also die Eigenschaften der Objekte.

Wenn du ein Objekt beschreibst, werden die 4 \_\_\_\_\_ mit 5 \_\_\_\_\_ besetzt. Objekte können zudem bestimmte 6 \_\_\_\_\_ ausführen. Oder man kann Änderungen an dem Objekt vornehmen. Diese Aktionen nennt man in der Informatik 7 \_\_\_\_\_.

Eine Objektkarte zeigt nun alle Informationen über ein Objekt. Mit einer 8 \_\_\_\_\_ kannst du alle Informationen, die du über ein bestimmtes Objekt hast, übersichtlich darstellen.

## Aufgabe 2

Vervollständige die Objektkarte aus dem Erklärfilm und beschrifte sie.



---

---

---

---

---

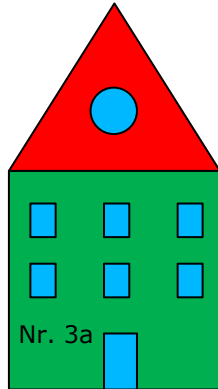


# Objekte in der Informatik

– Objekte & Objektkarte –

## Aufgabe 3

Vervollständige die Objektkarten.



Haus als Mietshaus

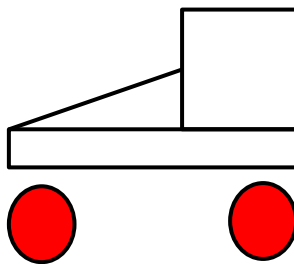
Standort:

Robert-Straße 3a

00815 Lucau

Energieverbrauch pro Jahr: 36.000 kWh

_____ :HAUS	
ort	= Lucau
fassadenfarbe	= _____
_____	= rot
anzahl fenster	= _____
EnergieverbrauchProJahr(_____)	



Audi A6 2.6 RSI

Anzahl Sitzplätze: 2

Anzahl Türen: 3

Farbe der Räder: rot

Beschleunigung von 0 auf 100: 4s

Stromantrieb: zuschaltbar

:	



Worddokument\_a

Name: mitschriften\_1

Dateityp: docx

Größe: 56 KB

Erstellt am: 14.12.2022

Schreibgeschützt: nein

kopieren auf LW T

umbenennen: mitschriften\_neu
