

# Klassen in der Informatik

– Klassen & Klassenkarte –

Erklärfilm Klassen



Name: \_\_\_\_\_ Klasse: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

## Aufgabe 1

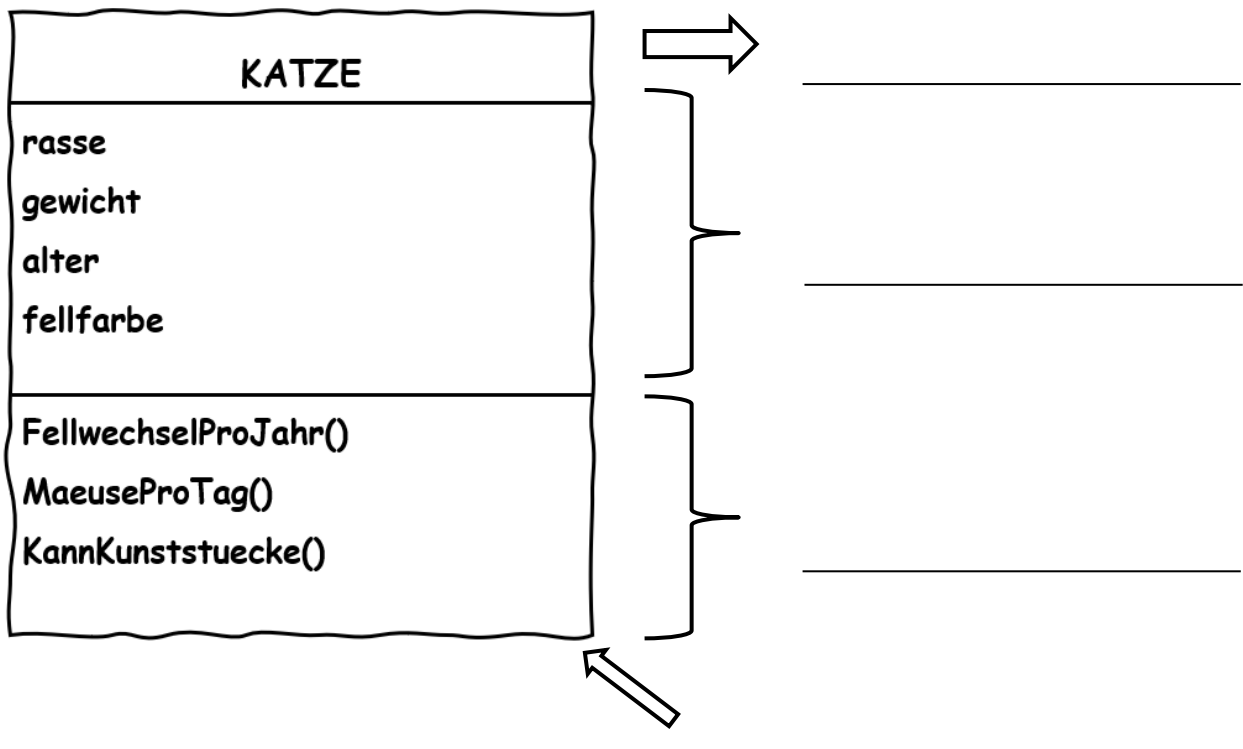
Schau dir den Erklärfilm an und fülle den Lückentext aus.

Objekte mit gleichartigen 1 \_\_\_\_\_ und 2 \_\_\_\_\_ lassen sich zu 3 \_\_\_\_\_ zusammenfassen. Dabei gehört jedes Objekt zu einer Klasse. Die Klasse ist eine Art 4 \_\_\_\_\_ für die zugehörigen Objekte.

Mit einer 5 \_\_\_\_\_ kann man die 6 \_\_\_\_\_ und 7 \_\_\_\_\_ einer Klasse übersichtlich darstellen. Die 8 \_\_\_\_\_ ist ähnlich wie eine 9 \_\_\_\_\_ aufgebaut. Sie ist 10 \_\_\_\_\_ und 11 \_\_\_\_\_ abgerundet an den Ecken. Der Klassenname wird in 12 \_\_\_\_\_ geschrieben.

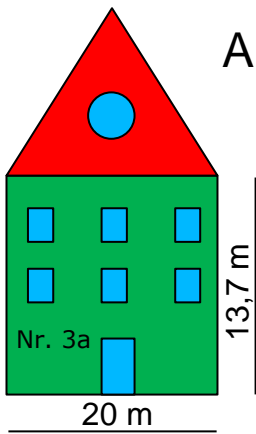
## Aufgabe 2

Beschrifte die Klassenkarte.

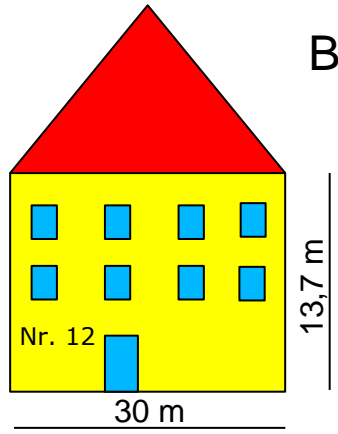


# Klassen in der Informatik

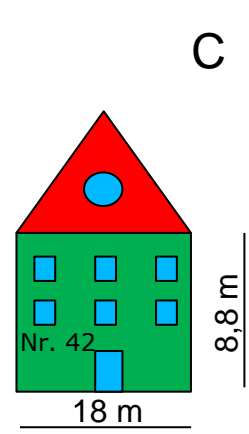
– Klassen & Klassenkarte –



Standort:  
Robert-Straße 3a  
00815 Lucau



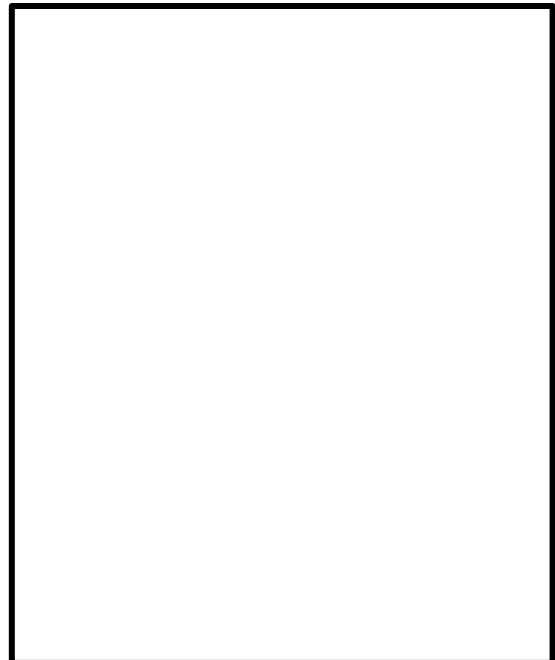
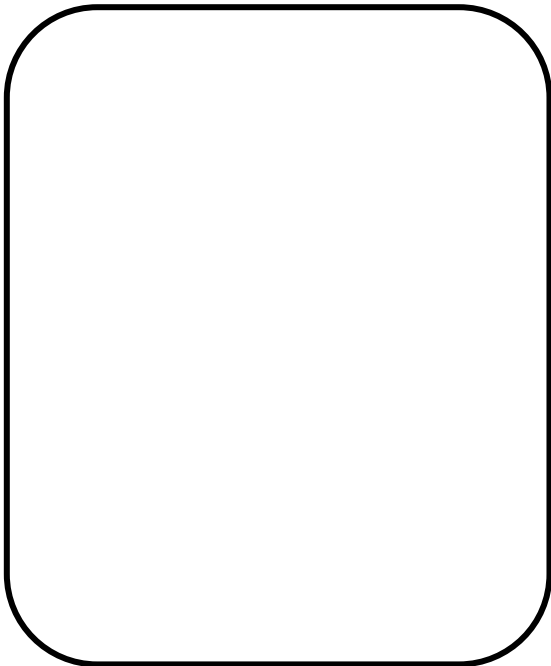
Standort:  
Robert-Straße 12  
00815 Lucau



Standort:  
Robert-Straße 42  
00815 Lucau

## Aufgabe 3

Erstelle zum Objekt C eine Objektkarte mit mindestens 4 Attributen. Erstelle für die drei Objekte eine Klassenkarte mit mindestens 4 Attributen. Überlege dir zwei mögliche Methoden.



## Aufgabe 4

Vergleiche die Objekt- mit der Klassenkarte.