

Scratch interface showing a script for a character named Conny in a forest scene. The script includes movement, sound, and dialogue blocks.

Script:

- Wenn Taste **Leertaste** gedrückt wird
- Wiederhole **30** mal
 - gehe **10** er Schritt
 - drehe dich um **15** Grad
 - drehe dich um **15** Grad
 - gehe zu Zufallsposition
 - gehe zu x: **52** y: **-84**
 - gehe in **1** Sek. zu Zufallsposition
 - gehe in **1** Sek. zu x: **52** y: **-84**
 - setze Richtung auf **90** Grad
 - drehe dich zu Mauszeiger
- Wenn Taste **←** gedrückt wird
 - gehe zu x: **-208** y: **-152**

Stage:

- Figuren: Conny (x: 82, y: -84), Größe: 100, Richtung: 75
- Bühnenbild: Forest scene with a cat character (Conny) and a small black creature.

Properties Panel (Conny):

- Figure: Conny
- Zeige mich:
- Größe: 100
- Richtung: 75
- Bühnenbild:


